1. ¿Qué es el proceso de SW?

Conjunto de actividades necesarias para transformar las ideas iniciales del usuario, que desea automatizar un determinado trabajo, en software.

1. Escrikba (v)si es verdadero y (f) si es falso según las características del proceso de SW
2. El proceso establece todas las actividades principales ( v )
3. Todo proceso no tiene un conjunto de principios orientado ( f )
4. Las actividades se organizan en secuencia de modo claro ( v )
5. En olas restricciones no pueden aplicarse a una actividad ( f )
6. Enumere los beneficios de usar el método scrum

* Productividad y calidad
* Alineamiento entre el cliente y el equipo de desarrollo
* Entrega mensual o quincenal de resultados
* Equipo motivado

1. Unir con líneas según su concepto

Confianza

Aceptación

Visibilidad

Soporte

Comprensión

Esta soportado por herramientas CASE

Se visualizan los progresos externamente

Está definido y es comprensible

Los errores del proceso se detectan anes de que se produzcan errores en el producto

Es aceptable para todos los actores implicados

1. Complete el concepto en que se define el proceso empírico, elija la respuesta correcta

El\_\_**empirismo** \_\_se basa en tomar decisiones basados en la \_\_\_**informacion**\_\_\_\_\_ concreta obtenida de la\_\_**observacion**\_\_\_que muestra el progreso del desarrollo del producto.

1. Observación
2. Resultado
3. Información
4. Proceso
5. Formación
6. Empirismo
7. Subraye la respuesta correcta, según los artefactos de usar scrum
8. Es la suma de todos los elementos de la pila de producto completados durante un sprint y el valor de los anteriores sprint

Product Backlog Sprint Backlog Increment

1. Es un listado de todas las tareas que se pretenden hacer durante el desarrollo de un proyecto

Product Backlog Work in progress Sprint Backlog

1. Es la iteracion actual y su plan de tares de desarrollo

Transparencia Sprint Backlog Increment

1. Relacione la respuesta correcta, sobre los roles de la metodología XP
2. Tester
3. Big boss
4. Cliente
5. Tracker
6. Programadores
7. Coach

( C ) responsable de definir y conducir el proyecto, así como sus objetivos.

( F ) su papel es guiar y orientar al equipo

( A ) encargado de las pruebas

( D ) encargado de seguimiento

( B ) debe tener una idea general del proyecto

( E ) estiman tiempo de desarrollo de cada actividad

1. Mencione las fases del modelo espiral

* Determinación de objetos
* Análisis de riesgos
* Desarrollo y pruebas
* Planificación

1. En la siguiente sopa de letra en

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| O | T | A | S | I | B | M | I | R | O | D | A |
| P | P | E | B | S | P | A | O | L | A | T | D |
| E | R | T | H | I | O | L | S | F | R | E | I |
| T | E | G | I | K | C | Y | G | I | B | R | C |
| S | D | E | N | M | A | E | I | S | C | M | E |
| S | E | S | M | Q | I | R | D | I | V | A | L |
| W | C | T | A | M | I | Z | N | E | C | U | B |
| O | I | M | A | D | U | R | A | R | R | J | A |
| I | B | A | R | U | D | A | M | N | I | P | T |
| A | L | A | J | E | M | I | R | O | D | I | S |
| G | E | S | T | I | O | N | A | D | A | O | E |
| E | S | T | I | O | T | N | A | E | U | T | N |